



# Estudio para determinar la cantidad y calidad de recursos humanos necesarios para el desarrollo de la industria de software en México

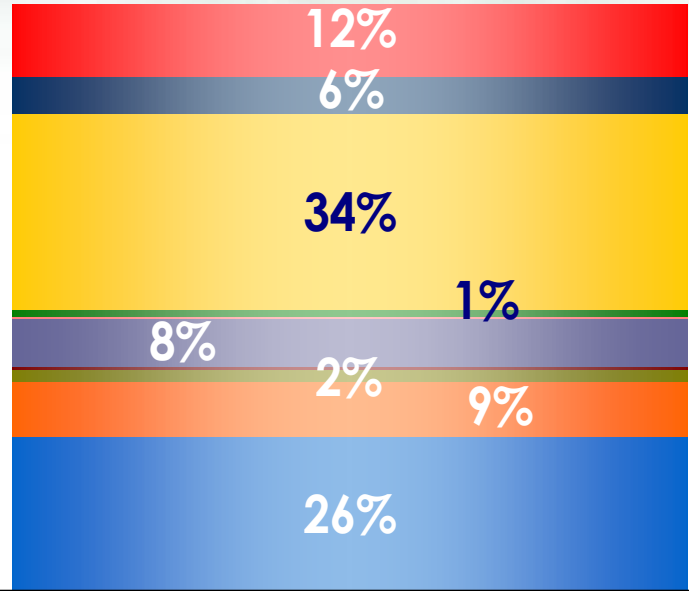
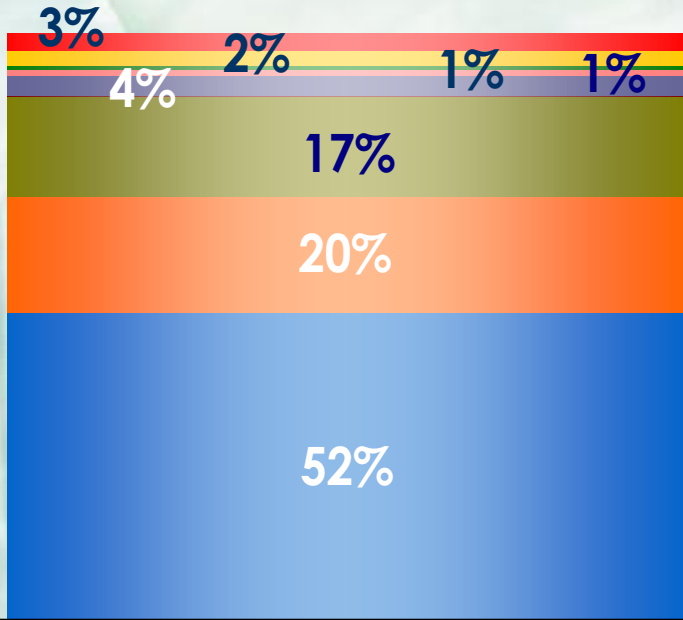
## Presentación ejecutiva

Noviembre, 2004

# Objetivo general

**Elaborar un diagnóstico de la oferta y la demanda actual de profesionales especializados en software, con el propósito de conocer la demanda futura y desarrollar escenarios prospectivos de las características que deberán tener los individuos y la industria mexicana de software, en los próximos diez años (2004-2014).**

# Solicitud de estudios adicionales por las empresas vs. estudios adicionales realizados por los profesionales en software



## Empleados

- Cursos
- Maestría
- Especialización
- Capacitación empresarial
- Examen de aptitudes

## Empleadores

- Diplomados
- Doctorado
- Otra licenciatura
- Certificaciones
- Otros

Fuente: Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Especializados Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México. Noviembre, 2004.

n=800



# Características de las empresas según los requisitos que solicitan para contratar

## Estudios adicionales

Titulación

**GRUPO 2.** Empresas de integración  
si título/no estudios adicionales

### FUNCIONES

- Más personal para pruebas unitarias y de integración.
- Menos gerentes administrativos.

### NIVEL ACADÉMICO

- Más licenciados.

**GRUPO 1.** Empresas selectivas  
si título/si estudios adicionales

### FUNCIONES

- Más desarrolladores y pruebas de integración.
- Menos gerentes administrativos.

### NIVEL ACADÉMICO

- Más técnicos superior universitario y licenciados.

**GRUPO 4.** Empresas con débil  
estrategia de software  
no título/no estudios adicionales

### FUNCIONES

- Más personal de pruebas de integración y unitarias.
- Menos gerentes administrativos.

### NIVEL ACADÉMICO

- Más técnicos nivel medio superior.

**GRUPO 3.** Fábricas de software  
no título/si estudios adicionales

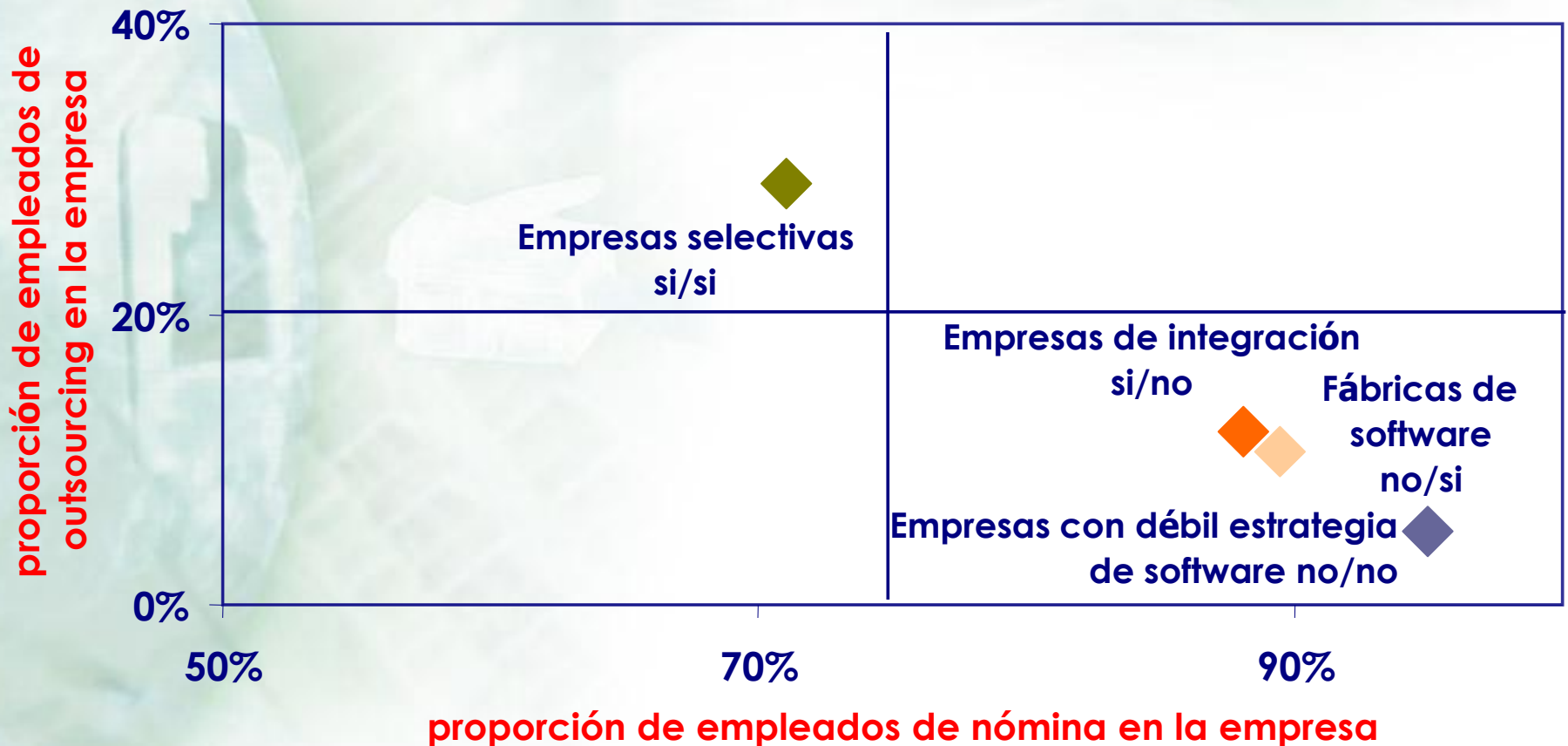
### FUNCIONES

- Más desarrolladores.
- Menos gerentes administrativos.

### NIVEL ACADÉMICO

- Más licenciados.

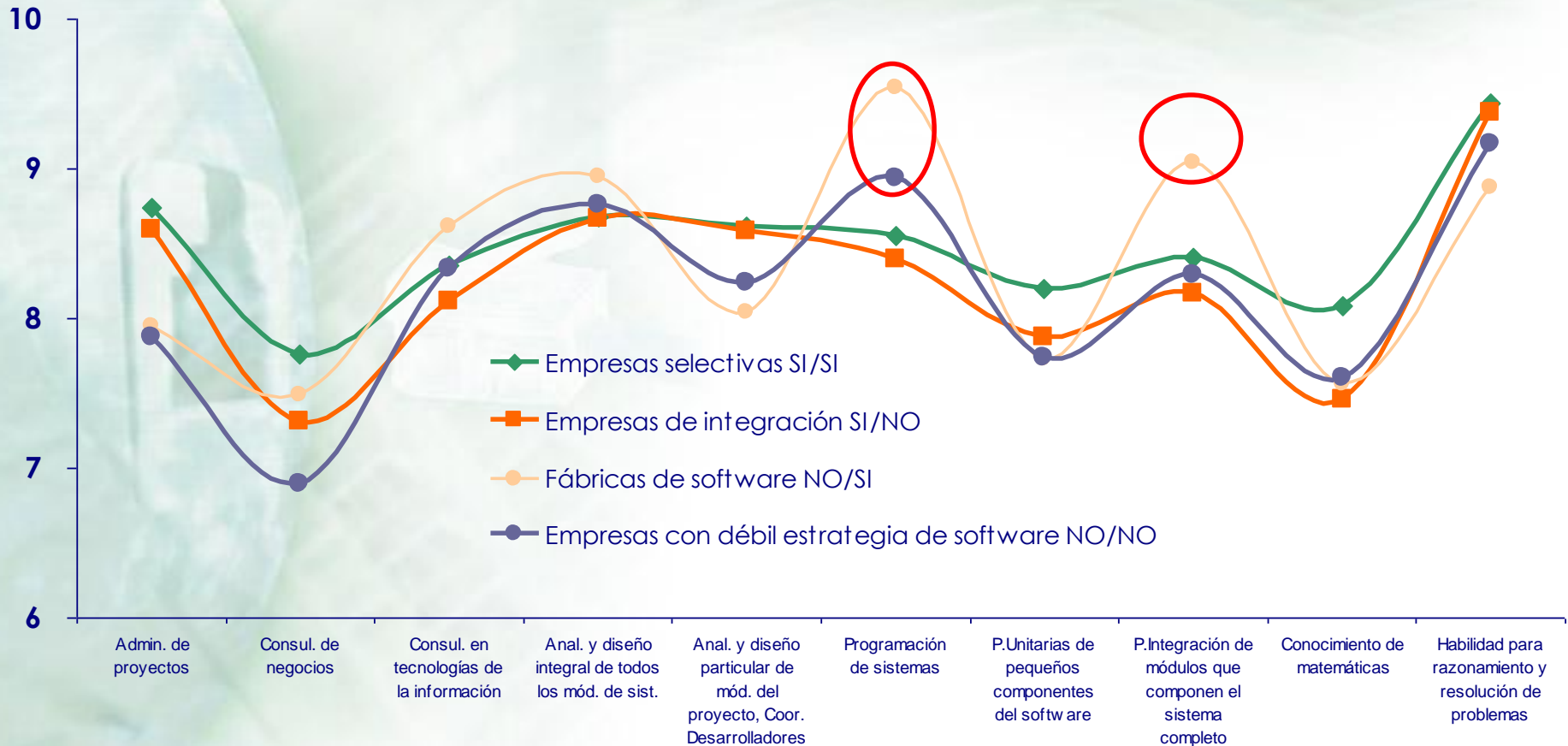
# Proporción de empleados de outsourcing y de nómina en las empresas por grupo de clasificación



Fuente: Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Especializados Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México. Noviembre, 2004.

n=800

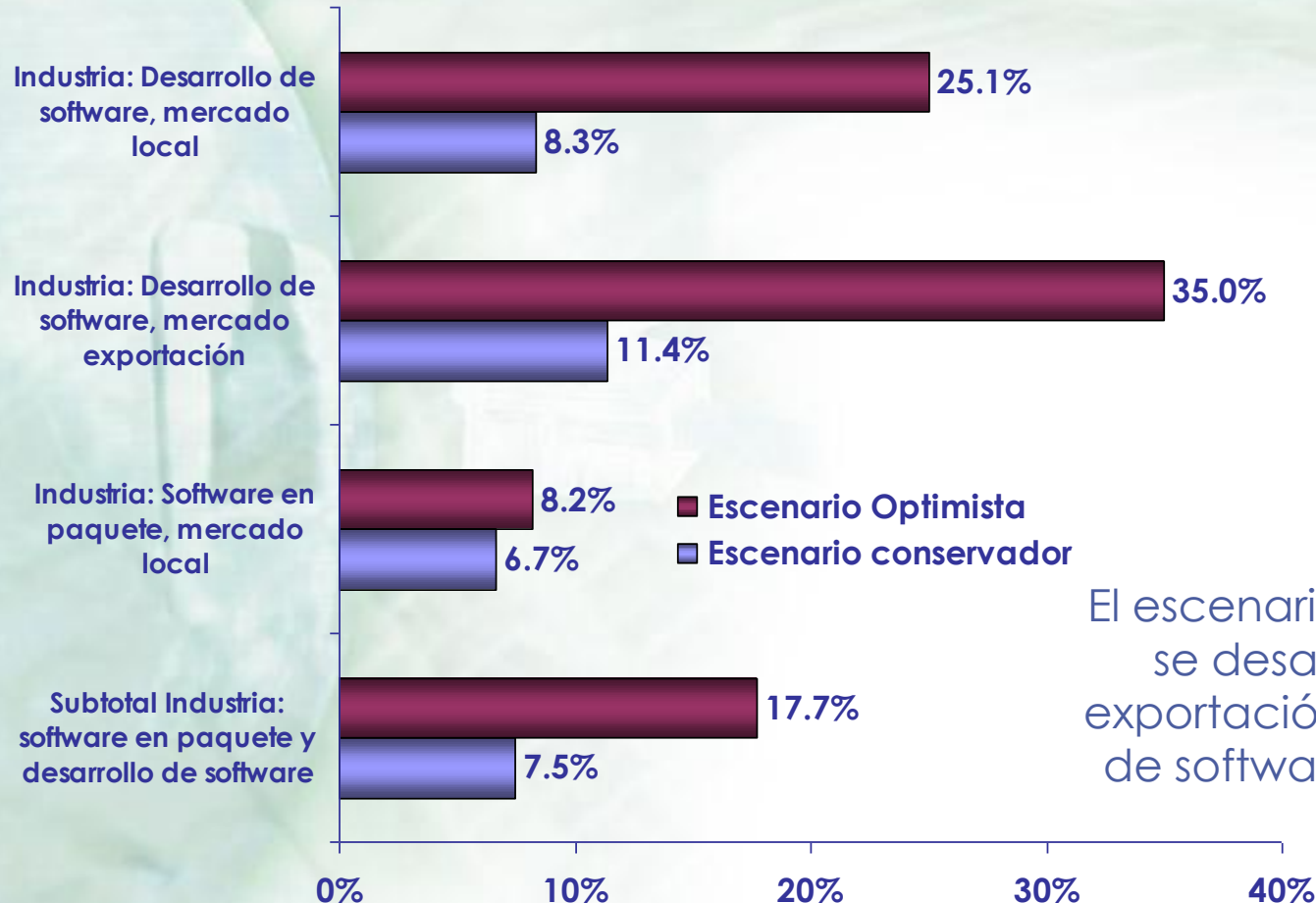
# Importancia que tendrán en el futuro los conocimientos y habilidades



Fuente: Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Especializados Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México. Noviembre, 2004.

n=800

# Escenarios de crecimiento de la industria Mexicana de software



**Tasa anual de crecimiento compuesto**

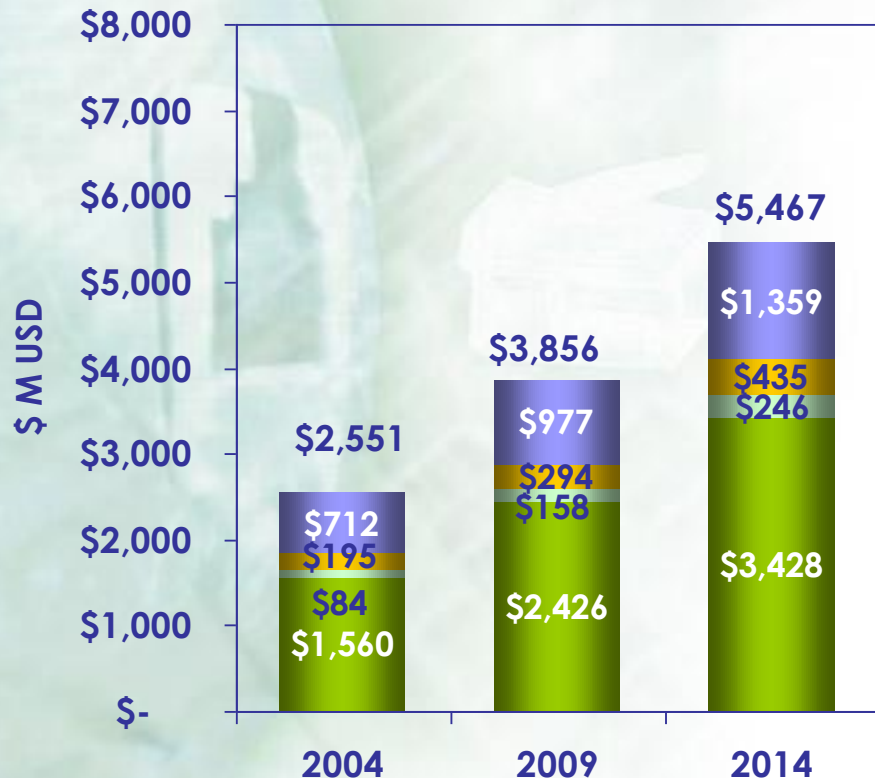
**2004-2014 del valor de la industria**

El escenario optimista supone que se desarrolla el mercado de exportación así como el desarrollo de software para consumo local

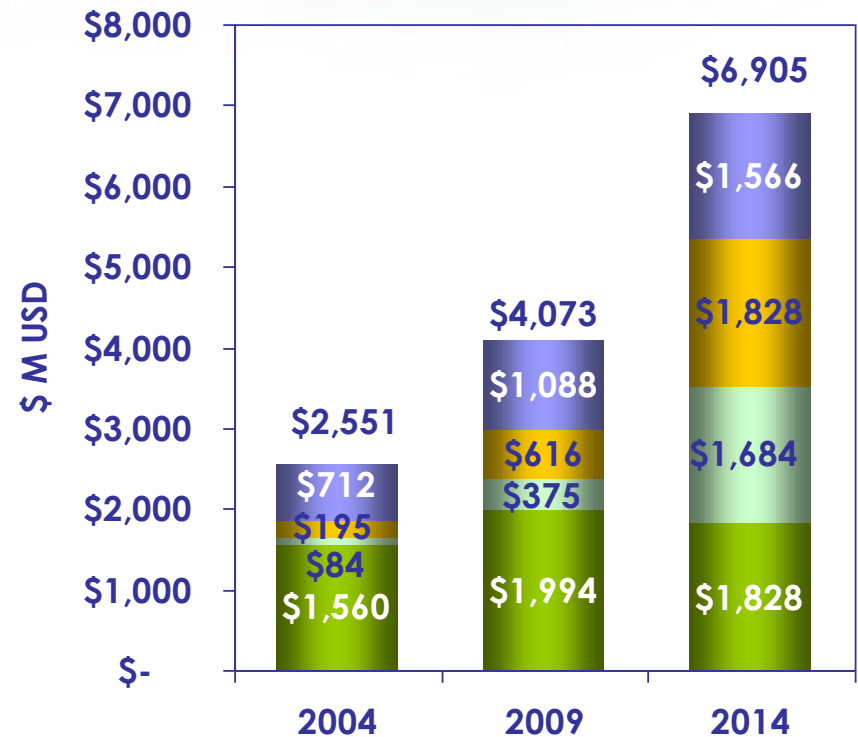
\*No incluye el gasto de los departamentos internos de sistemas

# Valor de la industria mexicana de software

## Escenario conservador



## Escenario optimista



- Industria: Software en paquete, mercado local
- Industria: Desarrollo de software, mercado local
- Industria: Desarrollo de software, mercado exportación
- Gasto interno en software 3/

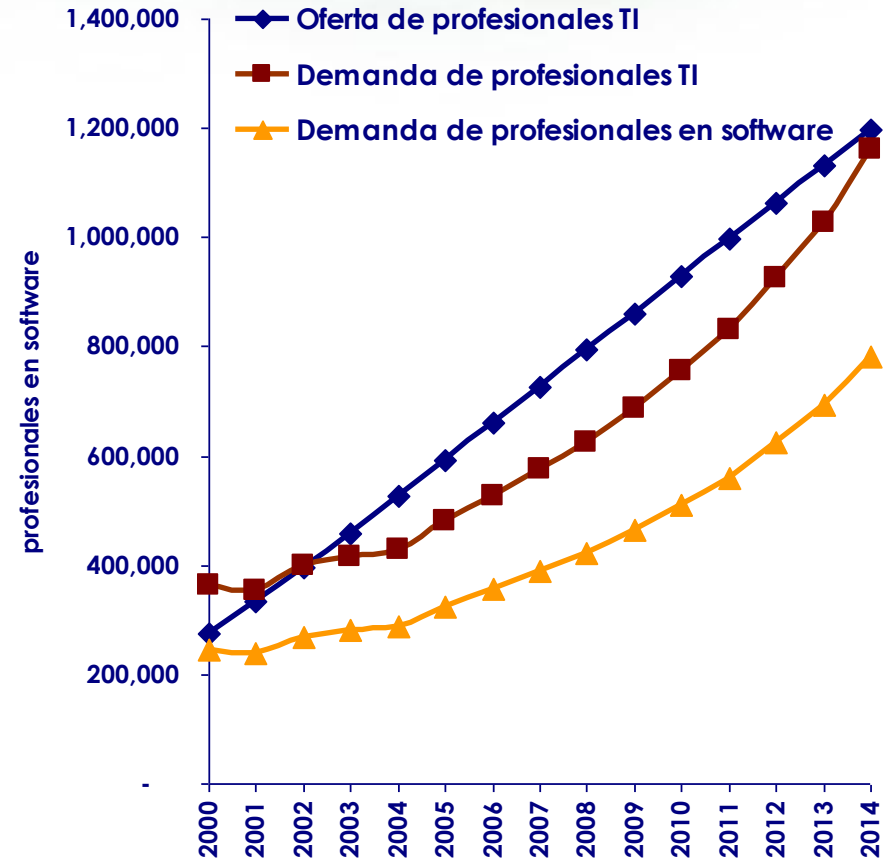


# Estimación 1. Recursos Humanos en TI

## Escenario conservador

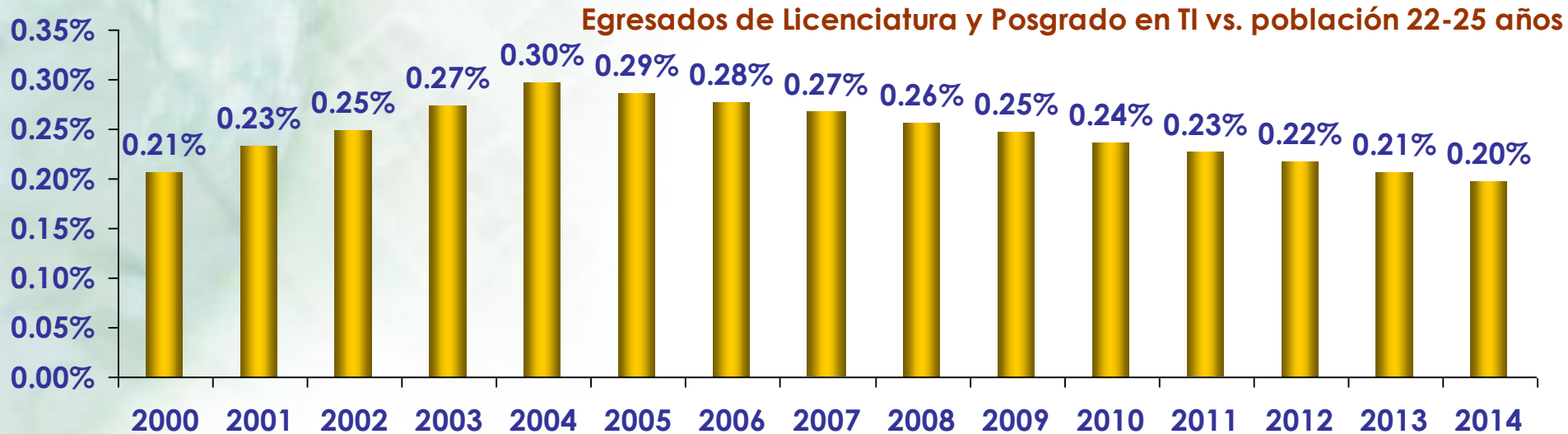
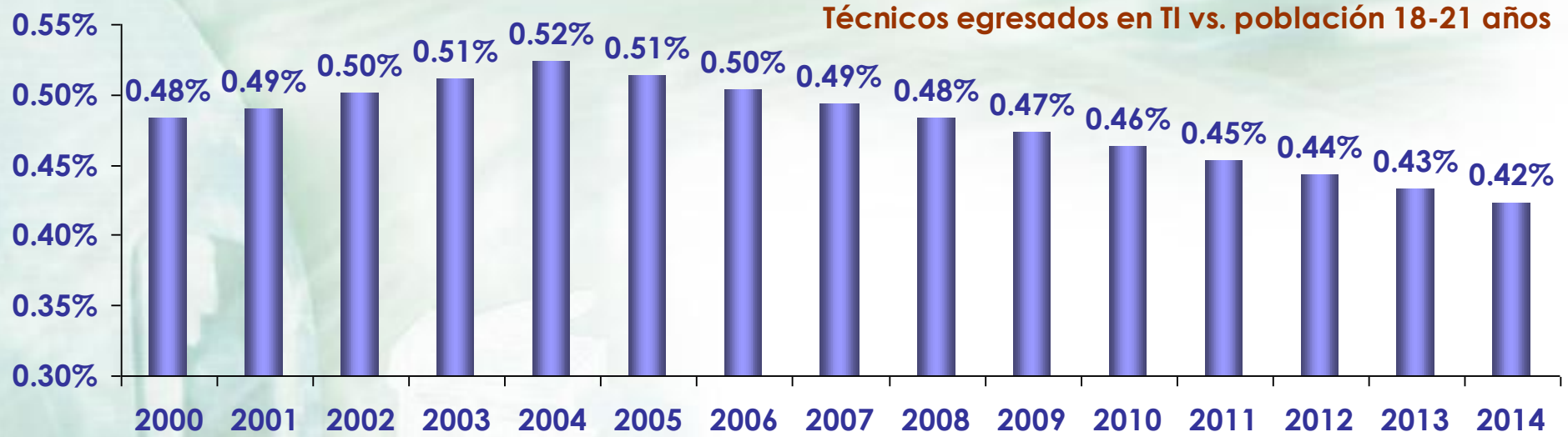


## Escenario optimista



Fuente: Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Especializados Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México. Noviembre, 2004.

# Estimación 2. Egresados en TI vs Población

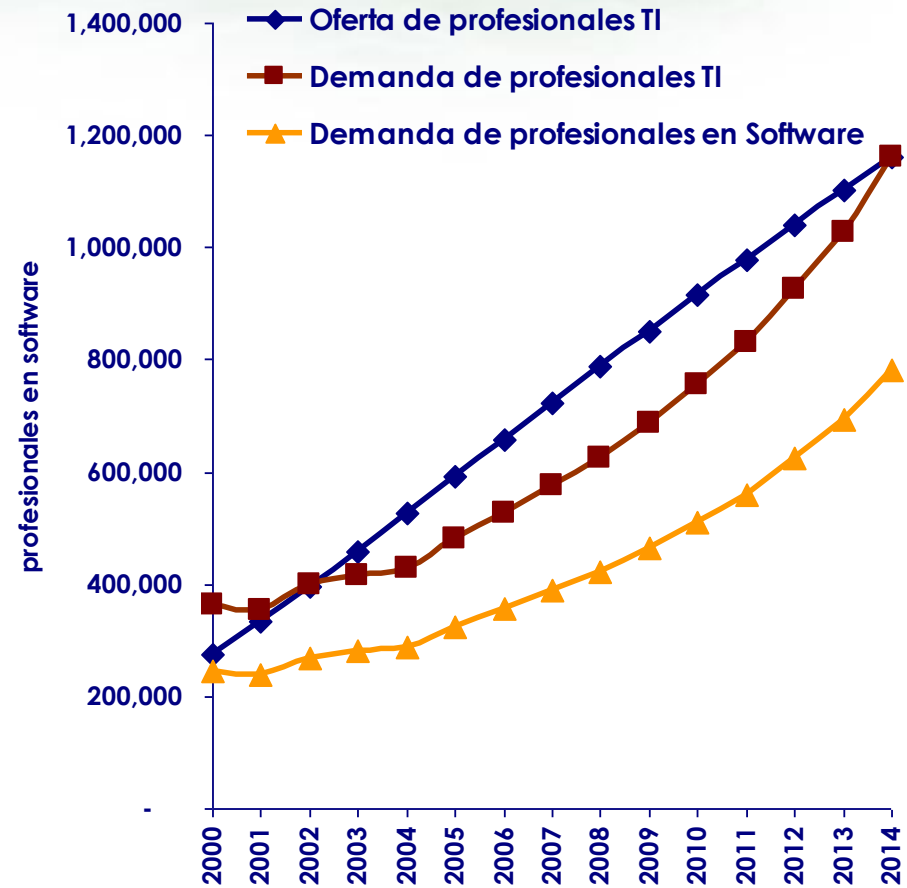


# Estimación 2. Recursos Humanos en TI

## Escenario conservador



## Escenario optimista



Fuente: Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Especializados Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México. Noviembre, 2004.



# Estudio para Determinar la Cantidad y Calidad de Recursos Humanos Necesarios para el Desarrollo de la Industria de Software en México

Noviembre, 2004